



**Bases Torneo Futbolito
Masculino
"Liga Mundo Lunes"
Clausura 2018**

BASES DE LA COMPETENCIA

I. General.

- La Liga Mundo es organizada por la empresa Mundo Urbano SA.
- El Torneo "Liga Mundo Lunes" se desarrollará entre el 03 septiembre y la 3ª semana de noviembre de 2018, fecha estimativa dependiendo de las lluvias y otras suspensiones.
- La Liga se disputará los días lunes en el Complejo Mundo Futbolito, ubicado en Av. General Bonilla 6602, Lo Prado y se jugará entre las 20:00 y 24:00 hrs.
- El valor de inscripción de los equipos tiene un valor de **\$350.000.-** y las opciones de pago son:
 - Para hacer valida la inscripción se debe hacer un abono de \$ 50.000 ya sea en efectivo, transferencia o cheque, nominativo a Mundo Urbano SA antes del inicio de la liga.
 - a) En un solo pago, ya sea en efectivo, transferencia o cheque, nominativo a Mundo Urbano SA el primer día de la liga.(valor e \$300.000)
 - b) En dos pagos, uno al inicio de \$ 150.000 y otro a la 4ta fecha de \$ 150.000, ambos pagos pueden ser en efectivo, transferencia o cheque, nominativo a Mundo Urbano SA
- Anterior a su Segundo partido, los equipos deberán presentar:
 - Nombre del equipo
 - Nómina de jugadores.
 - Definición de las vestimentas y delegados oficiales.
- El fixture del torneo se realizará una vez confirmada la participación de los equipos al campeonato y se publicará completo con los horarios y fechas antes del inicio de éste.



II. Sistema de Campeonato

- **PRIMERA ETAPA GRUPOS**

Son 2 grupos de 6 equipos, A y B, en el que jugaran todos contra todos dentro de su mismo grupo.

- **SEGUNDA ETAPA – GRUPO ORO y PLATA**

Clasificaran a grupo de Oro los 4 primeros equipos de cada grupo, los cuales jugaran todos contra todos en su grupo, de los cuales clasificara el primero de cada uno a la gran final de la liga.

En tanto los 2 últimos de cada grupo formaran un grupo Plata de 4 equipos quienes jugaran todos contra todos para definir al campeón por grupo.

DISPOCIONES GENERALES

Considerando que la práctica del fútbol constituye el centro de la actividad deportiva y social de la Liga, el Directorio de ésta velará para que sus jugadores enmarquen su conducta dentro del denominado “**Espíritu deportivo de la Liga Mundo**”, entendido éste como el ánimo permanente de desarrollar las actividades futbolísticas con un legítimo espíritu de competencia, subordinado en todo caso al fairplay y al espíritu de camaradería y caballerosidad deportiva, pilares fundamentales de la institución y a los cuales deben ajustarse permanentemente las conductas de los jugadores.

De los partidos y el campeonato

- El puntaje será medido de la siguiente forma:
 - Partido ganado: 3 puntos
 - Partido empatado: 1 punto
 - Partido perdido: 0 punto
 - WO: 3 puntos, 6x0

En la primera fase del certamen, para todas la liga, en caso de producirse una igualdad en la puntuación entre dos o más equipos en la Tabla de Posiciones, el criterio a utilizar para definir las posiciones de los equipos será el siguiente:

1. Diferencia de gol
2. Mayor N° de goles a favor
3. Menor N° de goles en contra
4. Resultado partido entre los equipos
5. Partidos ganados.
6. Sorteo



I. DE LOS EQUIPOS Y JUGADORES

- Cada equipo deberá tener un nombre particular y propio que lo distinga de los otros. Deberá además tener un uniforme deportivo único, con colores y diseño que lo identifique, el que será informado semestralmente antes del inicio de las competencias oficiales.
- Cada equipo designara un Capitán que los representarán ante la liga. El capitán será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, ello lo compromete en lo siguiente:
 - Hacer llegar la nómina oficial de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden. De lo contrario se aplicará el partido perdido por secretaria.
 - Ser el responsable de cancelar todos los valores que se exijan en el campeonato.
 - Ser el intermediario válido entre la organización y su equipo.
 - Tener un correo electrónico para enviar y recibir la información necesaria del campeonato.
 - Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que se envían por la organización.
- Será responsabilidad de cada capitán revisar la página Web de la Liga, donde cada semana se publicaran los resultados, posiciones, goleadores y donde además se publicará la programación de la siguiente fecha. Nuestra página Web es el medio oficial de comunicación de la liga, por lo tanto la Liga tendrá el derecho y responsabilidad de comunicar cualquier cambio o noticia a través de este medio, siendo responsabilidad de los capitanes revisar la página al menos un día antes de la fecha correspondiente.
- El jugador inscrito y que haya actuado por un equipo en la competencia oficial semestral, no podrá jugar por otro equipo durante el mismo semestre en la misma copa.
- Ningún jugador o equipo podrá participar en la competencia oficial sin encontrarse debidamente inscrito o con sanciones aplicadas en su contra por el Tribunal de Disciplina no cumplidas íntegramente. La infracción al presente artículo será sancionada, sin más trámite. Además, la Organización podrá sancionar al equipo de que se trate con la pérdida de los puntos que eventualmente hubiere obtenido en el partido en que se produjo la infracción. En tal caso, otorgará esos puntos al equipo rival.



II. DE LA ORGANIZACION

- La dirección del campeonato estará a cargo de la Organización, la que tendrá todas las facultades para resolver cualquier dificultad que se pudiera presentar no prevista en estos reglamentos, asimismo tendrá facultad para resolver las dudas que se suscriben con motivo de la interpretación de ellas, sin ulterior recurso.
- Los equipos señalados están obligados a respetar íntegramente la reglamentación de la competencia, como también a las Bases de nuestra Liga.
- La Organización se reserva el derecho a programar fechas y partidos recuperativos o atrasados en días y horarios que nos sean los comunes de la copa, entendiendo esto como una necesidad, intentando con esto el bien común para la liga y cumplir con las fechas estipuladas en él.
- La Organización tendrá el deber de:
 1. Elaborar los fixture de los distintos campeonatos, mediante el sistema de sorteo.
 2. Confeccionar semanalmente el programa de partidos, indicando el horario en que se jugarán, la cancha, el árbitro designado y el turno que corresponda.
 3. Suspender, por motivos justificados, la fecha semanal de partidos. En tal caso, la Organización dispondrá lo necesario para dar aviso de esta determinación a los delegados de Equipos a la mayor brevedad.
 4. Pronunciarse sobre las solicitudes de suspensión de partidos por viajes u otras situaciones especiales que le hayan sido solicitadas con una anticipación mínima de quince días. Asimismo, podrá acordar la suspensión de partidos específicos por motivos calificados o fuerza mayor.
 5. Aplicar las multas y sanciones que establece el presente Reglamento y proponer cualquier modificación a las mismas.
 6. En general, velar por el normal desarrollo de las competencias de fútbol y el cumplimiento del presente Reglamento.

III. INSCRIPCIONES

- Cada Equipo, deberá inscribir un mínimo de 10 jugadores y un máximo de 15 jugadores.
- Sólo podrán actuar en este campeonato aquellos jugadores que estén reglamentariamente inscritos. Se entiende que un jugador está reglamentariamente inscrito en la Liga desde el momento en que la Organización acepta su **Ficha de Inscripción**. El Administrador no permitirá el ingreso al campo de juego de quien no cumpla con esta obligación. Cualquier



anomalía en la inscripción de un jugador será de responsabilidad del equipo que la presente y habilitará a la Organización a aplicar sanciones en contra del equipo involucrado.

IV. REGLAS DE JUEGO

- **EL INGRESO AL CAMPO DE JUEGO ES OBLIGATORIO CON ZAPATILLAS DE FUTBOLITO O SIMILAR, NO SE PUEDE JUGAR CON ZAPATOS DE FUTBOL CON ESTOPEROS.**
- **EN EL CAMPO DE JUEGO SOLO PUEDEN ESTAR JUGADORES Y TECNICO, NINGUN SIMPATIZANTE PUEDE ESTAR EN CANCHA.**
- Se podrán realizar todos los cambios que el equipo estime necesarios durante el partido.
- El arquero NO puede tomar la pelota con la mano si un compañero le da un pase con el pie. Tampoco lo puede hacer al recibir la pelota desde un saque lateral.
- La barrera de los tiros libres deberá estar a una distancia de 5 pasos.
- Los laterales se realizarán con la mano, los tiros de esquina con el pie.
- No existe el off-side.
- Los goles serán convertidos desde cualquier lado a excepción de un lateral, salvo que toque o roce en algún jugador.
- Los tiros penales se realizaran con un paso como máximo de distancia entre el jugador que lanza y la pelota.
- La amonestación roja en un partido corresponderá a la expulsión del jugador que incurra en la falta y su suspensión en la próxima fecha a jugarse. En caso de que el árbitro determine la falta como muy grave, el comité de disciplina podrá fijar las sanciones que estime convenientes.
- En caso de igualdad de puntaje, las posiciones de los equipos igualados se resolverán conforme a las siguientes consideraciones:
 1. Diferencia de gol de toda la serie. (Suma de goles a favor menos goles en contra).
 2. De persistir el empate, se procederá a clasificar al equipo que tenga la mayor cantidad de goles a favor de toda la serie.
 3. Ganador en Cancha.
 4. En caso que persista la igualdad se definirá mediante un sorteo (moneda), en presencia de los capitanes de los equipos afectados.
- Todos los jugadores que participen de un partido de este campeonato tendrán la obligación de firmar la planilla de juego antes de ingresar a la cancha. Durante los partidos del campeonato se autorizará un número ilimitado de cambios.
- Los partidos se jugarán en dos tiempos de 25 minutos cada uno. En el segundo de ellos los equipos deberán cambiar de lado. Entre ambos tiempos habrá un período de descanso de 3 minutos.



- Los equipos deberán presentarse con un mínimo de 4 jugadores al momento de iniciarse el partido. El plazo límite para dicha presentación se cumple diez minutos después de la hora programada para ese partido. En caso de que un equipo no cumpliera lo dispuesto en este artículo, perderá por no presentación (W.O.). En este caso se asignarán los 3 puntos al equipo rival, decretando un marcador para el partido de seis goles a cero a favor del equipo perjudicado. Los goles no se asignarán a ningún jugador en particular.
- Si en algún momento del partido alguno de los equipos quedara con menos de 4 jugadores, el árbitro deberá suspender el partido y el equipo que haya quedado con menos de 4 jugadores perderá los puntos en disputa, ganándolos su rival de turno. A este partido se le asignará un marcador de seis goles a cero, a menos que la diferencia al momento de la suspensión fuese superior a favor del equipo ganador al momento de la suspensión. Si el partido se suspendiera debido a que ambos equipos quedarán con menos de siete jugadores, no se asignará puntaje a ninguno de ellos y se considerará un marcador de cero goles a tres para cada uno de ellos.
- Los puntos disputados por los equipos que se retiren de la competencia voluntariamente o por aplicación de una medida disciplinaria, se anularán salvo que éste haya jugado una rueda completa, en cuyo caso sólo se considerarán los de ésta, anulándose también los de ruedas parciales.
- Sin perjuicio de los demás casos establecidos en las presentes y Reglamentos, un equipo perderá los puntos y será sancionado por la Organización en las siguientes situaciones:
 1. Si el árbitro pusiere término al partido por culpa de sus jugadores o simpatizantes.
 2. Si el equipo abandona la cancha antes de finalizar el partido.
 3. Si uno de sus jugadores se negare a hacer abandono de la cancha, desobedeciendo las órdenes del árbitro.
 4. Si un jugador inhabilitado (suspendido, castigado, no inscrito, etc), participe del juego.
 5. Mal comportamiento de los jugadores, barra ó DT.
 6. Si uno de sus jugadores o simpatizantes provoca con una agresión física a un rival, una batalla campal en la que se vean involucrados jugadores y simpatizantes de ambos equipos.
 7. Si uno de sus jugadores o simpatizantes responde a una agresión física, provocando una batalla campal, en la que se vean involucrados jugadores y simpatizantes de ambos equipos.

Las sanciones a los equipos además de la ya señalada pérdida de puntos, podrán ser una amonestación escrita o la expulsión de la liga si el caso así lo ameritara



a juicio de la Organización.

- Si se suspende un partido iniciado por las causales señaladas en el artículo precedente, la Comisión de Fútbol decidirá la finalización o fijará nueva fecha para su terminación, salvo que faltaren 5 minutos o menos para su término, en cuyo caso, dicho partido se tendrá por finalizado y el resultado parcial como marcador final. Excepcionalmente, la Organización podrá determinar que en tales casos también se jueguen los minutos pendientes.

V. PENALIDADES

- Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas mediante una tabla de sanciones previamente definida. De esta forma cada causa tendrá una resolución inmediata, evitando así confusiones y malos entendidos. Las sanciones pueden ir desde una fecha sin jugar hasta la expulsión definitiva de un jugador del campeonato. Aquí el detalle:

Causa	Resolución
Doble Amonestación	1 Fecha
Reclamos reiterados	1 Fecha
Fuerza desmedida	1 Fecha o mas
Juego brusco grave	1 Fecha o mas
Mano deliberada	1 Fecha o mas
Conducta violenta	2 Fecha o mas
Insultar al árbitro, administrador o turno	2 Fecha o mas
Escupir al rival	3 Fecha o mas
Agredir al arbitro	Expulsión de la liga
Agredir al rival	Expulsión de la liga
Agredir al turno	Expulsión de la liga
*Todas estas determinaciones estarán a cargo del tribunal de disciplina de Ligas Mundo.	

VI. ADMINISTRADORES

- a) El Administrador será la autoridad que desde afuera de la cancha controlará el normal desenvolvimiento del partido, debiendo colaborar con el árbitro para su adecuado control. Para ello deberá informar en el Informe correspondiente sobre cualquier situación anómala que se produzca durante éstos, tanto dentro como fuera de la cancha.
- b) Le corresponderá velar por el inicio de los partidos en el horario programado y por la correcta presentación de los equipos, tanto en su equipamiento como en el número de jugadores,



como asimismo el resultado final y los autores de los goles, debiendo incluir estos antecedentes en su informe.

- c) Estará facultado para informar a la Organización a jugadores que incurran en acciones que lo ameriten, antes, durante y después del partido que controlan y que no hubieren sido detectadas por el árbitro.
- d) Para todos los efectos de estas bases, el Administrador es la autoridad de la Organización de la Liga en cada partido y es, por lo tanto, ministro de fe de ella.

PREMIOS

COPA DE ORO

- **Campeón:** \$ 1.000.000 en efectivo + Copa de Campeón + Medallas + premios de nuestros auspiciadores.
- **Subcampeón:** \$ 100.000 + Medallas + premios de nuestros auspiciadores.
- **Campeon Plata** \$ 50.000.- + Galvano + premio sorpresa.

PREMIOS ADICIONALES

- **Goleador:** Premio de nuestros Auspiciadores.
- **Mejor Arquero:** Premio de nuestros Auspiciadores a la valla menos batida del campeonato.

** En caso de que haya igualdad en alguno de estos premios, se dará por ganador del premio al equipo que este mejor posicionado en la tabla de posiciones.